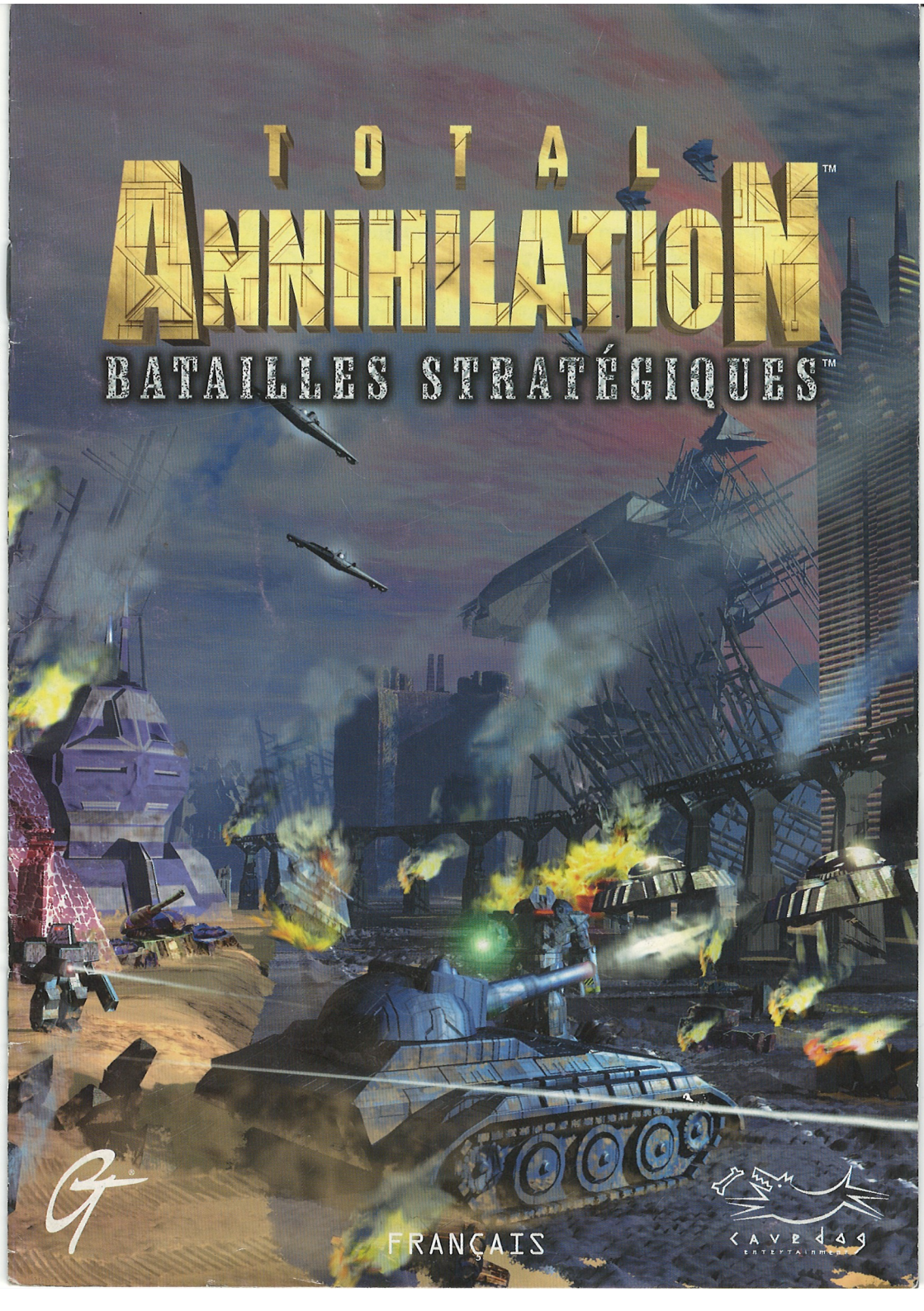
TOTAL ANNIHILATION™

BATAILLES STRATÉGIQUES™



FRANÇAIS

CAVEDOG ENTERTAINMENT

Avertissement sur l'epilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-mème ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran, jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Table des Matières

Introduction 1
Installation 1
Campagnes et Missions 2
Descriptions des Missions 2
Contrôles et "Cheat Codes" 12
Assistance Technique
Assistance via Internet 14
Crédits 15

Introduction

Total Annihilation : Batailles Stratégiques™ (TABS) vous propose une centaine de missions explosives et très rythmées, réparties en huit campagnes. En outre, TABS comprend des cartes multijoueur variées.

Chaque briefing de mission fournit des indications à l'attention de ceux d'entre vous qui ne sont pas des habitués des jeux de stratégie en temps réel. Si vous ne connaissez pas encore Total Annihilation™, sélectionnez le niveau de difficulté Facile pour commencer.

Installation

Avant de pouvoir lancer tout ou une partie de TABS, vous devez d'abord l'installer sur votre disque dur. TABS ne va pas chercher d'informations sur le CD-ROM. Par exemple, si vous souhaitez jouer une partie multijoueur sur une carte contenue dans TABS, vous devez d'abord installer cette carte multijoueur sur votre disque dur.

Pour installer TABS, insérez le CD-ROM dans votre lecteur. Assurez-vous que la version complète de Total Annihilation est déjà installée sur votre disque dur. Vous ne pouvez procéder à l'installation de TABS en partie ou dans sa totalité avant que la version complète du jeu original ne soit installée. Si la fonction d'Exécution Automatique est activée, l'écran d'installation s'affiche quelques secondes après que vous avez inséré le CD. Suivez les instructions à l'écran. Le programme d'installation détecte automatiquement le répertoire approprié de Total Annihilation, vous n'avez donc pas besoin de spécifier un chemin d'installation.

Si la fonction d'Exécution Automatique n'est pas activée, utilisez l'Explorateur de Windows® ou double-cliquez sur l'icône Poste de travail puis sur l'icône de votre lecteur de CD-ROM, afin de trouver le fichier Setup.exe. Double-cliquez sur Setup.exe pour lancer le programme d'installation.

Lorsque l'installation est terminée, vous pouvez démarrer normalement le jeu, cliquez sur Simple puis sur Nouv. Campagne. Quatre nouvelles campagnes pour le Core et pour l'Arm s'affichent dans la liste de vos campagnes disponibles. Elles sont divisées pour chaque camp en Escarmouches, Missions –Eclair, Missions Moyennes et Missions Longues.

De nouvelles cartes seront ajoutées à la liste alphabétique accessible dans la fenêtre Choix de la Carte pour les modes Batailles et Multijoueur. En outre, une icône supplémentaire s'affiche dans le répertoire Total Annihilation du menu Démarrer ; elle vous permet de désinstaller TABS.

Campagnes et Missions

Les missions de l'Arm et du Core sont regroupées dans des campagnes de longueurs variées afin de vous aider à mieux choisir le type de missions qui vous convient au moment de jouer. Les durées indiquées ci-dessous ne sont qu'approximatives. Si vous débutez dans l'univers de Total Annihilation, commencez par des missions courtes. Les missions plus longues s'adressent plus particulièrement aux joueurs confirmés car elles contiennent diverses surprises et autres nouveaux éléments tactiques.

Escarmouche :	environ 5 à 10 minutes
Eclair :	environ 10 à 20 minutes
Moyennes :	environ 20 à 40 minutes
Longues :	habituellement plus de 40 minutes

Ces estimations se fondent sur des durées observées de parties entreprises par des joueurs expérimentés au niveau de difficulté Moyen et à vitesse de jeu Normale. Cependant, les variations entre joueurs sont importantes et ces durées ne doivent être prises que pour des estimations.

Descriptions des Missions

Avertissement aux joueurs !
Certaines des descriptions ci-dessous pourraient gâcher les surprises qui vous attendent. Nous vous recommandons donc de les lire seulement si vous êtes totalement désemparé par une mission !

Escarmouches ARM

Forcez les lignes ennemies
Pour gagner cette mission, vous devez maîtriser le Canon Désintégrateur. Lisez le briefing attentivement pour apprendre à l'utiliser rapidement. Ne vous approchez pas des lasers sans une réserve suffisante d'énergie pour votre Canon Désintégrateur, car ils peuvent vous infliger des dégâts sérieux.

Opération Crépuscule
Vous disposez d'un groupe de Frelons avec lequel vous devez détruire la base ennemie. La menace vient surtout des chasseurs ennemis. Il vous faut apprendre à les viser au cours de cette mission.

Le Calme avant la Tempête
Tout en attendant que la Porte Stellaire se charge, vous devez construire un Extracteur de métal et détruire tout véhicule hostile.

Ca chauffe dans la Forge de Vulcain
Cette carte comprend de nombreuses falaises de lave par-dessus lesquelles peu de vos unités ont la possibilité de tirer. Protégez votre Usine de Véhicules.

La Mort Rampante
Protégez les Centrales géothermiques des attaques de Blattes.

La Bataille de la Mer d'Ansapp
Cette mission vous initie à la guerre navale. Bien qu'il soit important de protéger votre porte-avions léger, ne le laissez pas trop en retrait de vos troupes.

La Bataille des Deux Lacs
Une mission de ratissage et d'élimination. Vous y apprendrez comment faire déplacer et combattre vos unités.

Le territoire des Nhanons
L'astuce pour gagner cette mission au niveau Difficile est de mener deux choses de front. Vous devez faire preuve d'agressivité dans vos attaques tout en gardant du temps pour bâtir votre base et amener des renforts.

Chasse Sous-marine
Détruisez les sous-marins ennemis avec votre chasseur de sous-marin Piranha. Protégez votre Station Sonar et votre détecteur sismique. Pour gagner, vous devez utiliser au mieux votre portée sonar supérieure et les torpilles guidées de votre Piranha.

Embuscade sur Novaspin IV
Détruisez un convoi de Véhicules de Construction sur une lune sans atmosphère.

Franchissez le Détroit
Vos forces ne sont pas assez puissantes pour détruire l'ennemi sans procéder à une attaque combinée. Sacrifiez un groupe d'unités pour détruire certaines classes d'unités ennemies (sacrifiez vos navires de surface afin de détruire toutes les unités hostiles équipées pour la chasse anti-sous-marine, par exemple).

Découragez-les
Trouvez l'emplacement de la batterie de défense antimissiles Courage ennemie puis détruisez-la. Certains chemins qui mènent à votre cible sont nettement plus aisés que d'autres. Si vous rencontrez des difficultés, essayez une autre voie d'assaut.

Invasion de Kaki
Le problème qui se présente à vous dans cette mission tient à l'espace restreint. Vous pouvez manœuvrer vos chars amphibies de façon à les amener derrière les ennemis afin de libérer de l'espace pour vos Pitbulls. Une fois le centre de l'île conquis, tout deviendra plus aisé.

Sous le feu Ennemi
Dans cette mission, vous devez construire une Grosse Bertha tout en subissant les tirs d'un Intimidator. Vous pouvez perdre cette bataille par manque de chance si les tirs de l'Intimidator s'avèrent trop précis. Pour augmenter vos chances, voici quelques conseils. Au niveau Facile, il est possible de gagner en utilisant vos forces aériennes. Aux niveaux Moyen et Difficile, il est indispensable de bâtir une rangée de Murs de Fortification pour protéger vos unités de construction durant l'édification de la Grosse Bertha.

Missions–Eclair ARM

Les Eclairs de Génie
La clé de cette mission réside dans votre capacité à garder vos Eclairs en mouvement en permanence. Ils subiront des dégâts considérablement plus importants si l'ennemi peut les ajuster lorsqu'ils sont en vol stationnaire.

Submergé par les Blindax
Les Blindax ennemis se déplacent lentement, mettez ce défaut à profit pour renforcer vos fortifications. Des Dents de Dragon les ralentiraient encore et permettraient à vos

Gardians et à vos Défensors d'en détruire quelques uns. Vous pouvez même gagner suffisamment de temps pour construire une Usine de Véhicules et produire à la chaîne des unités supplémentaires. Essayez de garder vos unités à distance des lasers des Blindax.

Sus à la Caserne
L'ennemi envoie de nombreux Tyrannors que vous devez apprendre à combattre par des attaques-éclairs. En déplaçant sans arrêt vos troupes par petits groupes, vous pouvez détruire les Tyrannors sans subir de dégâts importants. Il vous reste alors à détruire une base petite mais puissante.

Isolé dans le Secteur 6895
Il s'agit d'une mission plutôt délicate. Développez-vous rapidement mais dirigez-vous vers le sud à temps pour dégager le passage du transport aérien. Le moyen le plus rapide de détruire les navires lance-missiles est de construire un Gardian près du rivage et de diriger votre Commandeur vers l'intérieur des terres pour attirer les navires à portée de tir.

Conflit en Mer de Corail
Voici une bataille navale à grande échelle dans laquelle votre tâche principale consiste à contrôler un grand nombre d'unités. Suivez vos tueurs de sous-marins et utilisez des avions pour la détection.

Le Passage du Gué de Wayneston
Emmenez le Commandeur de l'autre côté du fleuve et détruisez les infrastructures de production et de dépôt d'énergie de la petite base. Votre Commandeur ne peut construire de nouveaux bâtiments mais peut en revanche utiliser son Canon Désintégrateur contre l'ennemi et réparer vos unités.

Base Glaciale de Baryn
Au niveau de difficulté Difficile, la mission repose sur un choix épineux entre la protection de votre base et la construction d'un Labo de Kbots Evolué. Vous pourriez être forcé d'abandonner votre base au nord pour capturer et exploiter les gisements de métal au sud.

Base Forestière 129
Vous allez faire appel à des chars amphibies pour traverser les courants profonds des deux rivières et détruire la base de l'ennemi au milieu de la jungle. Pour gagner cette mission en modes Moyen ou Difficile, il est impératif de savoir se frayer un chemin dans la jungle et d'être capable de détruire rapidement des Dents de Dragon.

Les Montagnes d'Ardoise
Vous devez explorer un labyrinthe et détruire trois Tours Radars avant que l'ennemi ne détruise les vôtres. La clé de la mission est d'explorer au plus vite la région tout en rassemblant rapidement vos unités lourdes afin qu'elles repoussent les concentrations ennemies qui menacent vos installations.

La Base de Kudzu
L'ennemi a subi de lourds dégâts mais les répare très rapidement, il est donc essentiel de lancer votre attaque au plus vite. La destruction de tous les Extracteurs de métal combinée à la conduite ardue de vos unités à travers la jungle réclame un bon niveau de compétence.

Les Contreforts de Yerrot
En mode Difficile, vous devez capturer les unités ennemies afin de construire une armée suffisamment puissante pour l'assaut final. Assurez-vous de changer les ordres permanents des unités capturées.

Défense d'un Archipel
Lors de cette mission, vous devez mettre à profit le laps de temps nécessaire à l'ennemi pour produire des renforts. Vous perdrez probablement les premières îles. Rassemblez vos forces et défendez avec acharnement vos derniers Chantiers Navals. Il peut être utile de récupérer le métal d'unités ou structures inutiles ou endommagées.

Les Bombardiers Venus de Nulle-Part
Cette mission vous familiarisera avec l'utilisation des bombardiers. Vous devez apprendre à reconnaître le terrain avec d'autres unités afin de planifier correctement vos raids de bombardement. Optez pour des plans de vol qui évitent les tirs antiaériens. Vous pouvez définir plusieurs cibles successives s'il y a suffisamment d'espace entre elles. Aux niveaux Moyen et Difficile, cette mission est un véritable défi.

A Court d'Eau
Vous avez deux objectifs : attaquer une base ennemie bien défendue et défendre votre propre base contre un assaut puissant. Des chutes de météorites peuvent endommager vos défenses, nous vous conseillons donc de laisser une unité de construction en arrière pour réparer ou remplacer les bâtiments vitaux. Il vous faudra produire en permanence tout en dégageant un chemin pour votre assaut final. En mode Difficile, vous devriez construire davantage de Dents de Dragon pour ralentir l'ennemi et utiliser votre mini-carte afin de viser correctement avec l'artillerie.

Raid sur Vetes
Il s'agit d'un raid derrière les lignes ennemies. Votre Véhicule de Construction peut réparer vos unités endommagées (vous n'aurez pas de véhicule de construction en mode Difficile). L'ennemi renforce ses défenses rapidement, attaquez donc au plus vite et opérez par assauts successifs.

Les Trois Failles
Détruisez toutes les unités ennemies sans perdre une seule Mine Moho.

Les Cheminées de Fée
Si vous voulez survivre, il est indispensable de construire de solides fortifications. Envoyez les Mygals en éclaireur et préparez des pièges et des zones de feu concentré dès que vous savez d'où viendront les vagues d'assaut ennemies.

Missions Moyennes Arm

Les Gorges de Lipar
Le succès de votre mission réside dans votre capacité à combiner les différentes caractéristiques de vos unités. En mode Difficile, vous n'avez pas suffisamment de force pour exterminer l'ennemi, il vous faut donc produire des renforts avant de l'attaquer. Il peut également être utile de produire une ou deux unités de construction pour réparer vos chasseurs très endommagés. Automatisez l'envoi de vos unités produites dans vos usines vers le front. Envoyez vos unités de construction en patrouille afin qu'elles réparent les unités avoisinantes automatiquement.

La Prise de la Base Glaciale
L'accès le plus aisé vers cette base n'est pas la porte principale. Il vaut mieux chercher une zone faiblement défendue et creuser une brèche dans le champ de Dents de Dragon, en évitant autant que possible les fortifications ennemies.

Poursuite
Vous devez échapper à l'ennemi et construire une base. La seule vraie difficulté est d'organiser rapidement vos unités et de réparer celles qui sont endommagées.

Dos à la Mer
Produisez quelques unités supplémentaires rapidement, vous en aurez besoin pour repousser les Goliaths.

Mygales en Embuscade
Il y a deux façons de jouer cette mission. Vous pouvez développer une base et étendre votre contrôle sur la carte. L'autre méthode repose sur l'envoi de Mygales et du Commandeur pour capturer des unités mobiles ennemies. Vous aurez probablement besoin d'augmenter votre production d'énergie afin de permettre au Commandeur d'utiliser son Canon Désintégrateur.

Les îles de la Grâce Antique
Cette mission vous enseigne à décharger vos navires de transport sous les tirs ennemis. En mode Difficile, n'essayez pas de détruire tous les ennemis, concentrez-vous sur ceux qui bloquent l'accès à la plage. Détruisez toutes les unités hostiles que vous repérez, ce sont autant d'éclaireurs ennemis.

Mer Stérile et Ilots Désertiques
En modes Facile et Moyen, vos forces de départ vous suffiront probablement. En revanche le mode Difficile vous oblige à installer une base et à produire des renforts. C'est une bonne idée que de capturer une île pour y installer des Extracteurs de métal. Protégez bien vos unités de construction contre les raids aériens ennemis.

Assaut Amphibie de Meraldi
Vous devriez être très occupé avec la construction de nouveaux navires, la destruction de la flotte ennemie et le déploiement de vos chars amphibies. Apprenez à détruire les Lance-Torpilles à distance en utilisant un éclaireur et des croiseurs à longue portée. Lorsque vous aurez acquis la suprématie navale, bombardez les installations côtières repérées par vos chars.

Repoussez le Débarquement
Dans cette mission, vous allez apprendre à vous défendre contre un débarquement puissant. Construisez des fortifications afin de protéger le centre de votre base, tout en utilisant vos forces terrestres pour ralentir la progression ennemie et repérer les cibles pour votre artillerie lourde. Si vous parvenez à détruire une ou plusieurs barges de débarquement ennemies, la victoire sera proche mais la tâche est difficile.

La Colline des Intimidators
Recherchez les brouilleurs de radar ennemis. Ils pourraient bien camoufler l'armement statique ennemi le plus puissant.

Missions Longues ARM

Manœuvre d'Elimination N°5
Vous pouvez tenter d'attirer l'ennemi dans une zone de tirs concentrés constituée de canons à énergie et de navires.

La Forteresse d'Acier
Détruisez la base du Core. Attention aux nombreux canons à énergie.

La Chaussée de Conduction Thermique
Voici une course contre la montre où chaque seconde compte. Construisez des Extracteurs de métal et des sources d'énergie jusqu'à produire au moins 50 unités de métal par seconde et assurer une fabrication en chaîne d'unités dans vos usines. Si vous pouvez remporter la bataille navale dans l'un des deux océans, vos canons navals pourront pilonner la chaussée. Comptez au moins dix minutes après la percée à travers l'isthme pour trouver et détruire le silo nucléaire.

La Longue Traversée
C'est la mission la plus longue de TABS. Vous devrez lancer deux assauts amphibies tout en conservant un œil sur le chronomètre. Les forces aériennes semblent au premier abord le meilleur moyen de gagner mais l'ennemi dispose de puissantes défenses antiaériennes et vos pertes seraient trop lourdes. Dès que vous aurez pris le centre de l'île, construisez-y des usines pour alimenter le front en troupes fraîches.

Capture de la Base d'Hanan
Cette mission vous impose trois tâches principales. Capturez d'abord la base ennemie, puis défendez-vous contre les raids aériens meurtriers. Enfin, repoussez un puissant groupe d'assaut. Rappelez-vous qu'il n'y a pas besoin d'attaquer pour vaincre, restez sur la défensive.

Escarmouches CORE

Au Meilleur Eclaireur
C'est une bataille de mouvement. Vous devez explorer la carte et trouver la base ennemie avant qu'ils ne trouvent la vôtre.

Comme au Bon Vieux Temps
Il s'agit d'une bataille de char classique. Gardez vos troupes bien groupées et empêchez l'ennemi de vous prendre à revers.

L'Heure de Gloire du Désintégrateur
Voici l'occasion de devenir un expert du Canon Désintégrateur. Il est envisageable de construire une ou deux sources d'énergie supplémentaires pour alimenter votre Canon Désintégrateur.

Le Rivage aux Deux Gisements
Détruisez les deux Mines Moho avec vos chars avant que l'ennemi ne construise de gros navires.

Destruction de l'Arrière-Garde
Utilisez vos unités antiaériennes pour éliminer l'aviation ennemie. Contre les troupes terrestres, privilégiez l'emploi du Canon Désintégrateur.

Mont Marin de L'Emeraude
Que vos unités rapides localisent l'ennemi, vos chars lourds se chargeront du Commandeur.

A l'Assaut de l'île 445
Votre Commandeur est à bord du Cargonaute avec le gros de vos forces ; protégez donc à tout prix ce navire de transport. Le mieux est probablement de débarquer au plus vite. Vos navires vous fournissent un soutien d'artillerie mais prenez garde à ne pas détruire la Mine Moho que vous devez capturer.

La Plaine Fertile de Retorb
Cette mission simple sert à vérifier votre capacité à construire une usine de premier niveau, une unité de construction et une Centrale Géothermique sur un geyser. Les Centrales Géothermiques sont des sources d'énergie peu coûteuses et efficaces qu'il faut absolument utiliser dès que possible.

Batterie d'Artillerie
Vous devez détruire trois Grosses Berthas sur une petite colline au centre de la carte. Utilisez votre aviation pour localiser et détruire ces canons.

La Prise de Chimo
Déployez vos navires et sous-marins afin de trouver au plus vite le Chantier Naval de l'Arm. Méfiez-vous de leurs solides défenses terrestres.

Rayons Laser dans la Plaine
Vous êtes attaqués de toutes parts, pendant la construction du Lasérator.

Votre Commandeur doit absolument utiliser son Canon Désintégrateur pour détruire les concentrations ennemies.

Le Torrent de Rotrey
Pour sa défense, l'ennemi se repose sur ses Casseurs et ses Mutilators ; la meilleure chose à faire est de capturer toutes les ressources ennemies et de produire une horde d'unités légères et véloces qui peuvent manœuvrer sans problèmes entre les arbres. Il est évidemment très utile de localiser et détruire tous les Véhicules de Construction, avant de se concentrer sur le nettoyage des défenses et des bâtiments statiques.

Annexion de la Forêt Tropicale
Cette mission vous enseigne le processus de construction des Centrales Géothermiques. Vous devez vous méfier de l'aviation ennemie ; construisez quelques lance-missiles avant de passer à la centrale elle-même.

La Forêt Tropicale de Yollets
Protégez votre Labo de Kbots à tout prix.

Le Radar à Déploiement Synchronisé
La difficulté de cette mission est de mener simultanément la recherche des emplacements ennemis et la défense contre des attaques précoces. Vous pouvez décider de garder le gros de vos troupes en réserve ou de le déployer en ligne en gardant un petit groupe de réaction rapide.

Missions – Eclair CORE

La Fin du Cuirassé
Apprenez à utiliser vos bombardiers-torpilleurs pour éliminer le cuirassé ennemi. Vous devrez d'abord localiser la force principale de l'Arm.

Assaut Simultané
Votre important contingent de Mouchards sert à explorer toute la carte.

Duel Aérien sur la Fosse de Grantham
Laissez vos chasseurs furtifs détruire le gros de la chasse ennemie.

Chevauchée dans la Mesa
La ruse consiste à garder votre Commandeur perpétuellement en mouvement afin que la Grosse Bertha et les Gardians ne puisse le toucher. Une bonne astuce est de bouger jusqu'à ce que l'obus de la Grosse Bertha tombe puis de s'arrêter le temps de tirer un coup de Canon Désintégrateur.

Complexe d'Artillerie de Krocark
Encore une mission où la difficulté réside dans le contrôle simultané d'un grand nombre d'unités. Frayez-vous un passage vers le sud-ouest et détruisez Grosses Berthas et Réacteurs Nucléaires.

Détour par la Jungle
Ici, vos Kbots de Construction doivent ériger des défenses pour ralentir la progression ennemie pendant que vous produisez les renforts nécessaires. En mode Difficile, n'espérez pas perdre moins de la moitié de votre base avant de stopper l'ennemi.

La Prise de Terseknos
Vous devez passer à travers un détroit exigu. Si vos navires traversent l'un après l'autre, la flotte ennemie n'en fera qu'une bouchée. Vous surpassez largement l'Arm en quantité, votre meilleure tactique est donc probablement de passer en force en acceptant le lourd tribut que cela implique.

Bertha au Placard
Trois tâches malaisées vous

attendent. Explorez d'abord le terrain et trouvez le meilleur moyen d'arriver jusqu'aux Grosses Berthas qui vous pilonnent. Ensuite, frayez-vous un chemin jusqu'à elles. Enfin, détruisez-les. Vos Diplomax peuvent facilement venir à bout des Berthas s'ils sont correctement disposés et que leur cible est visible.

Bonne Surprise sur Labrodorite
Traquez et éliminez le Commandeur ennemi. Les troupes de l'Arm pourraient lancer un assaut précoce pour s'échapper par le bord occidental de la carte ; assurez-vous de bien bloquer le passage.

Sable au Poing
Recherchez une île stratégique pour y installer votre base. Deux batailles amphibies vous attendent.

Nouvelle Lune
Construisez une base avant d'envoyer votre Commandeur détruire les Labos de Kbots. Utilisez des éclaireurs pour localiser vos objectifs.

Le Dernier Carré des Kbots
Ratissez la carte et éliminez les derniers Kbots ennemis. Vous disposez d'un Véhicule de Construction pour réparer vos unités endommagées.

Base Fluviale Alpha
Vous devez emprunter le gué et construire une Usine de Véhicules au nord. Remarquez que si votre Commandeur peut traverser les rivières, quelle que soit leur profondeur, vos autres unités doivent emprunter le gué.

La Traversée des Deux Rivières
Vous devez vous battre dans une jungle touffue, passer deux rivières et construire un bâtiment évolué. Si vous rencontrez trop de difficultés en mode Difficile, cherchez d'autres passages pour traverser les rivières.

La Conquête de Caranat
Ici, le problème que rencontrent les joueurs tient à la gestion du temps du Commandeur. Il doit servir à renforcer vos défenses, aider l'unité de construction à bâtir la Mine Moho, exterminer les rôdeurs ennemis avec son Canon Désintégrateur et enfin récupérer du métal dans les roches. Il faut faire preuve de finesse pour empêcher votre économie de décliner.

La Mer de la Soif
Dans cette mission, vous allez apprendre à manœuvrer vos Tyrannors. Vous devez également passer dans de l'acide corrosif, minimisez donc vos temps de traversée.

Canicule et Enterrement
Le radar est votre allié principal dans cette mission. La plupart des défenses ennemies sont statiques et peuvent être détruites à distance.

La Plaine des Bourgeons Cristallins
Vous avez pris l'ennemi par surprise, construisez une base et traquez ses unités de construction. Les troupes ennemies sont peu nombreuses ; si vous survivez au premier assaut, le reste sera du gâteau.

Nettoyage sur Kraal
Il s'agit d'une bataille de grande envergure dans laquelle vous vous entraînez à commander des troupes nombreuses. Ratissez la zone et détruisez toutes les unités hostiles.

Raid Aérien
Vous devez bâtir des défenses antiaériennes et réparer d'éventuels dégâts infligés à votre Réacteur Nucléaire.

Missions Moyennes Core

Labyrinthe Métallique
Explorez la carte et capturez la Porte Stellaire. Vous aurez probablement besoin de renforts, faites donc construire par votre Commandeur une petite base tôt dans la partie. Vous pouvez affecter des repères et une destination aux unités qui sortent de vos usines afin de les amener automatiquement près du front.

La Baie du Poing de Titane
Pour remporter cette bataille en mode Difficile, vous devez apprendre à lutter efficacement contre les Torpillards. Tirez profit de la longue portée de vos tueurs de sous-marins.

Le Gué de Kerrap
Vous devez enfoncer une ligne de Dents de Dragon, créer une base puis traverser un long gué sous les tirs terrestres et navals de l'ennemi. En mode Difficile, vous serez probablement obligé de produire des navires afin de contrer l'ennemi.

Bassins de la Tranquillité
Ne laissez pas les troupes ennemies détourner votre attention de leurs unités de construction. Détruisez celles-ci avant qu'elles ne puissent produire des renforts.

Base de la Pointe d'Acier
La principale difficulté est d'amener vos transports jusqu'à l'île et de décharger leurs occupants sains et saufs.

Missile Courage contre la Montre
Vous n'avez que peu de temps pour construire votre Défense Courage. En outre, pour pouvoir édifier rapidement votre base, il vous faut repousser certaines patrouilles et autres attaques plus sérieuses de l'Arm. Pour augmenter vos chances, affectez votre Commandeur à l'accélération de la construction et à la défense.

Nuée de Frelons
Vous avez besoin d'un grand nombre d'unités antiaériennes pour abattre les Frelons hostiles. La concentration des tirs est la clé de ce scénario. Regroupez vos unités antiaériennes afin que les Frelons essuient simultanément plusieurs tirs. Mais maintenez un écart suffisant entre elles pour que les tirs de Frelons n'en endommagent pas plusieurs à la fois.

Tueurs de l'Ombre
La difficulté de cette mission est de localiser vos cibles et de déployer vos sous-marins en formation lâche pour tirer profit de leur couverture sonar.

La Traversée du Bras de mer d'Arnen
Le temps est limité et vous avez plusieurs tâches à accomplir. La reconnaissance aérienne est le moyen le plus efficace de trouver le chemin le plus rapide vers votre cible.

Cachés parmi les Cheminées de Fée
Promenez votre Commandeur au milieu des Cheminées de Fée et détruisez les Labos de Kbots Evolués avec son Canon Désintégrateur.

Les Sources Chaudes de Zedtopt
Il vous faut une économie saine et productrice dès le début. Prenez le contrôle des sources de métal et des aérations thermiques au nord de votre position de départ, puis envoyez le Commandeur détruire le Labo de Kbots. Les Fidos peuvent fournir un soutien efficace.

Le Jour de l'Intimidator
Percez les défenses de l'Arm et construisez un Intimidator sur un emplacement d'où il puisse tirer sur la Mesa Hasfap. Le temps est votre

principal ennemi, vous devez mener à bien simultanément plusieurs tâches : construire des unités, les acheminer vers le front, combattre l'ennemi, réparer vos unités endommagées et construire l'Intimidator. Si vous pouvez achever cette mission sans trop de problèmes, nous vous décernons le titre de Commandeur Méritant.

Le Col de Guditha
Votre Commandeur peut infliger des dégâts sérieux à l'économie ennemie. Chargez dans leur base, tirez quelques coups de Canon Désintégrateur puis revenez rapidement dans votre propre base.

Missions Longues CORE

Sauvez Ravenstein
En mode Difficile, vous devez ramener rapidement votre Commandeur et réparer votre base très endommagée. Retapez-la pour relancer la production et défendez-la en utilisant le Canon Désintégrateur. Si vous perdez du temps, les attaques ennemies pourraient bien vous être fatales.

Capitulation des Iles d'Yrdac
Vous devez localiser et capturer la Centrale Géothermique, ce qui implique d'envahir agressivement la dernière île. Assurez-vous de ne pas avoir activé +shootall (voir Contrôles et Cheat Codes page suivante) afin que vos unités ne détruisent pas accidentellement la Centrale Géothermique.

La Boîte Noire
En mode Difficile, vous devez vous débarrasser des Gardians sur une vaste étendue afin de pouvoir débarquer vos troupes en toute sécurité. Le temps est contre vous car des bombardiers-torpilleurs ne vont plus tarder. Progressez rapidement.

La Bataille de l'Artillerie de Prasad
Le temps est votre allié dans cette mission. Si vous survivez à la première heure, vous aurez gagné. Après avoir capturé la Grosse Bertha et le Réacteur Nucléaire, n'hésitez pas à construire un Dépôt d'Energie et commencez immédiatement à faire feu avec la Grosse Bertha. Même des tirs sans visibilité peuvent détruire des troupes ennemies et vous localiserez assez tôt leurs concentrations. Construisez beaucoup de fortifications mais n'hésitez pas à lancer des patrouilles pour fournir des cibles à votre grosse artillerie.

Invasion de Destral II
Envahissez la base navale avec des transports aériens de classe Valkyrie ou des transports navals de classe Cargonaute : voici vos deux alternatives pour remporter cette mission. Si vous lancez un assaut aérien contre l'île méridionale, vous pouvez y amener votre Commandeur dès que vous aurez dégagé une zone de sécurité.

La Colline des Gardians
Vous devez rapidement vous débarrasser des Gardians positionnés sur la colline au sud du gué ou ils vous massacreront. Dès que la colline est sécurisée, étendez votre zone de contrôle avant de bâtir quoi que ce soit sur son sommet. N'oubliez pas le chronomètre qui tourne !

Contrôles et "Cheat Codes"

Raccourcis-Clavier

CTRL + P	Sélectionne tous les avions de combat
CTRL + R	Sélectionne tous les radars, brouilleurs de radar, sonars et brouilleurs de sonar
CTRL + W	Sélectionne toutes les unités mobiles armées à l'exception du Commandeur

"Cheat Codes" incontournables
Pour activer les "Cheat Codes" ci-dessous, vous devez avoir lancé une partie et avoir l'écran de combat affiché. Appuyez sur ENTREE, cela affiche la barre de messages au bas de l'écran. Tout ce que vous tapez s'y affiche et vous devez appuyer de nouveau sur ENTREE pour l'enregistrer ou l'envoyer. Cette barre sert essentiellement à envoyer des messages à vos adversaires en mode multijoueur mais vous pouvez également y entrer des "Cheat Codes" pour faire varier l'interface ou le jeu lui-même.

+clock	Pour afficher le chronomètre montrant le temps écoulé depuis le début de la mission Tapez ce "Cheat Code" de nouveau pour le désactiver.
+shootall	Toutes vos unités attaqueront automatiquement les bâtiments ennemis. Tapez ce "Cheat Code" de nouveau pour le désactiver.
+switchalt	Pour utiliser simplement des chiffres lorsque vous désirez sélectionner des groupes précédemment formés. Tapez ce "Cheat Code" de nouveau pour le désactiver.

Comment pouvoir jouer à toutes les missions ?
Dans l'écran de sélection "1 JOUEUR", tapez "drdeath". L'os de Cavedog apparaît sous le bouton Chargement. Cliquez sur l'os pour aller à l'écran JOUER UNE PARTIE. De là, vous avez accès à toutes les missions.

Collaboration en mode Multijoueur
Vous pouvez contrôler les ressources que vous partagez avec vos coéquipiers et alliés en utilisant les raccourcis-clavier ci-dessous. Ces commandes doivent être entrées lors d'une partie multijoueur en appuyant sur ENTREE pour afficher la Barre de Messages dans l'écran de combat où vous devez les taper :

+shareenergy	Partage l'énergie
+sharemetal	Partage le métal
+sharemapping	Partage la connaissance de la carte

Vous pouvez également définir les montants de métal et d'énergie partagés avec vos coéquipiers en ajoutant aux commandes correspondantes une valeur numérique. X indique le montant de ressource que vous désirez garder en réserve. Par exemple, +setsharemetal 5000 vous assure que vous ne partagez pas lorsque vos réserves de métal sont inférieures à 5000 unités. Vous ne pouvez fixer le montant des ressources partagées à un seuil supérieur à votre capacité de stockage actuelle. Il est nécessaire de laisser un espace entre la commande et la valeur numérique.

+setshareenergy X Partage l'énergie tout en gardant en permanence X unités en réserve

+setsharemetal X Partage le métal tout en gardant en permanence X unités en réserve

Comment ajouter des adversaires contrôlés par l'IA en mode Bataille ?
Pour augmenter le nombre d'adversaires contrôlés par l'IA, allez dans l'écran PARAMETRES DE LA BATAILLE et tapez * (astérisque) suivi du chiffre romain correspondant au nombre d'adversaires contrôlés par l'IA que vous souhaitez affronter. Par exemple, "*vii" ajoute sept adversaires contrôlés par l'IA. Vous ne pouvez pas ajouter plus de dix adversaires contrôlés par l'IA.

Touche Maj et Unités de Construction
Si vous placez le curseur sur une unité de construction tout en maintenant la touche Maj enfoncée, un certain nombre de carrés peuvent s'afficher. Les carrés verts représentent les ordres de construction de l'unité sélectionnée. Les carrés bleus représentent les ordres de construction de toutes vos autres unités de construction. Ces carrés peuvent vous guider dans la planification des constructions futures.

Touche Maj et Unités Camouflables
Si vous placez le curseur sur une unité camouflable tout en maintenant la touche Maj enfoncée, un cercle blanc s'affiche. Il représente la zone minimale de camouflage de cette unité. Si une unité ennemie rentre dans ce cercle, l'unité camouflée devient visible.

Usines et Groupes
Sélectionnez une usine puis donnez-lui un numéro de groupe. Pour ce faire, appuyez sur CTRL+1 à 9. Toutes les unités produites par cette usine seront automatiquement assignées au même groupe.

SERVICES CLIENTS:

Cher(e) Client(e),

Nous vous remercions d'avoir choisi l'un de nos produits.

Ce produit a été testé sur la plupart des micro-ordinateurs existant actuellement en France.

Si toutefois vous rencontrez des difficultés dans l'installation de ce jeu ou tout autre problème technique, vous pouvez nous appeler au 01 41 06 59 96* (heures de bureaux, 5j/7), ou bien même vous connecter sur le Minitel 3615 GT Interactive* ou sur le site Web, http://www.gtinteractive.com.

Avant de nous appeler, penser à consulter le manuel utilisateur qui apportera peut-être la réponse à votre question en quelques secondes. Vérifiez la configuration de votre ordinateur et notez les éventuels messages d'erreur apparus sur votre écran.

Vous désirez une aide pour avancer dans le jeu, connaître les astuces, les codes et les solutions, et aussi des infos sur les nouveautés de GT Interactive ? Vous voulez découvrir les jeux et concours ? Découvrez-les immédiatement (24h/24 et 7j/7) sur le 08 36 68 14 11 , sur le Minitel ou le site Web.

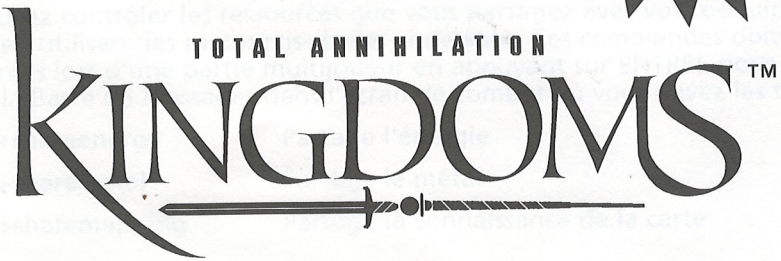
08 36 68 14 11*
3615 GT Interactive*
http://www.gtinteractive.com.

*(tarif en vigueur au 01/01/97, pour la France métropolitaine : 2,23 F/mn)

ASSISTANCE VIA INTERNET (site en anglais)

Tenez-vous au courant des informations de dernière minute sur le site de Cavedog Entertainment à l'adresse http://www.cavedog.com , 24 heures sur 24 et sept jours sur sept. Vous pouvez par exemple accéder à nos documents FAQ (réponses aux questions les plus fréquentes des utilisateurs) qui contient notamment les informations techniques de dépannage les plus récentes. Vous pouvez également y accéder via notre site spécialisé à l'adresse http://www.totalannihilation.com.

Notre zone FTP (File Transfer Protocol – téléchargement plus rapide) vous offre de télécharger des patches et de nouveaux éléments de jeu aussitôt qu'ils sont disponibles. Dans notre zone e-mail, vous pouvez nous faire part des problèmes techniques que vous auriez rencontrés et auxquels vous ne trouveriez pas de réponses sur les sites mentionnés ci-dessus.



CREDITS

Concepteur
Richard W. Smith

Producteur
Kellyn Beeck

Assistants de Production
Steve Kuo
Garrett Link

Création des cartes et missions
Torrey Froese
Richard W. Smith
Ian Fox
Pasha Smith

Coordinatrice Localisation
Ingrid Berendt

Coordinateur des tests
Ruth A. Lopez

Testeurs
Bryan Macdonald
Joe Mullenix
Eric Snyder
Jason "Crash" Stiney
Casey Stein
TJ Wright

Testeurs-joueurs
Dave Einstein
Eddie Blake

Version Française
Directeur Général: Luc Bourcier
Directeur Marketing: Olivier Goulon
Chef de Produit: Noëlle Béronie
Assistant Chef de Produit: Albéric Guigou
Relations presse: Cécile Borzakian
Traduction Around The Word

Remerciements à
Steve Perrot
Travis Grey
Jacob McMahon
Bob Wilson

Ce programme est protégé par les lois de copyright internationales et fédérales américaines.

Toutes les marques commerciales mentionnées dans ce document appartiennent à leurs détenteurs respectifs.

Copyright 1998 Humongous Entertainment, Inc.

- **O/S:** Windows®95
- **CPU:** Pentium™100 Mhz (133Mhz recommandé)
- **Mémoire:** 32 Mo RAM
- **Espace libre sur le disque dure:** 100 Mo
- **Lecteur de CD-Rom:** 4 x
- **Système Audio:** compatible 100% Sound Blaster™
- **Système Vidéo:** VGA 256 Couleurs ou supérieur.
- **Périphérique:** Souris

Si vous n'êtes pas habitué à jouer sur PC, allez directement dans la section intitulée Installation. Si vous êtes un joueur expérimenté et familier avec Windows 95, les instructions suivantes sont pour vous.

Placez le CD-ROM **Total Annihilation™ : Batailles Stratégiques™** dans le lecteur de CD-ROM et lancez l'installation de **Batailles Stratégiques™**. Quand l'installation est terminée, il vous sera demandé d'insérer le CD-ROM du jeu **Total annihilation™** dans votre lecteur de CD-ROM.

Total Annihilation™: Battle Tactics™ ©1998 Humongous Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Created and published by Cavedog Entertainment, a division of Humongous Entertainment, Inc. Total Annihilation, Battle Tactics, Cavedog Entertainment, the Cavedog Entertainment logo and Kbot are trademarks of Humongous Entertainment, Inc. GT is a trademark and the GT Logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp. Distributed by GT Interactive Software Corp. All other trademarks are the property of their respective owners.