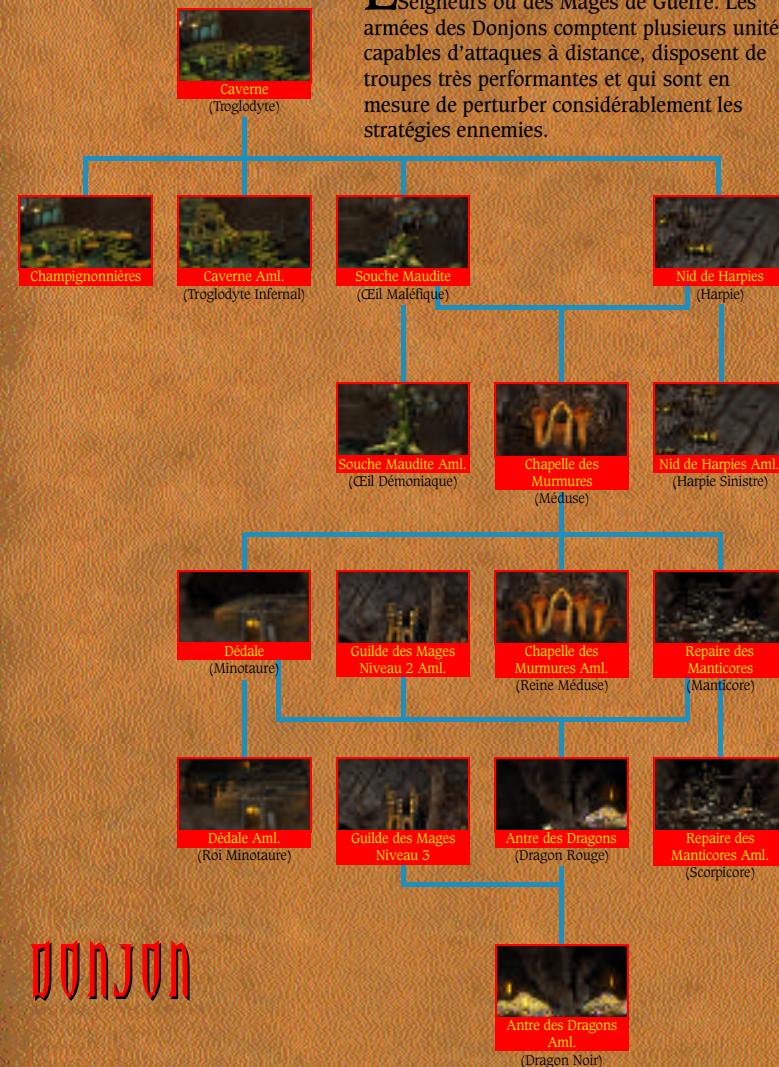
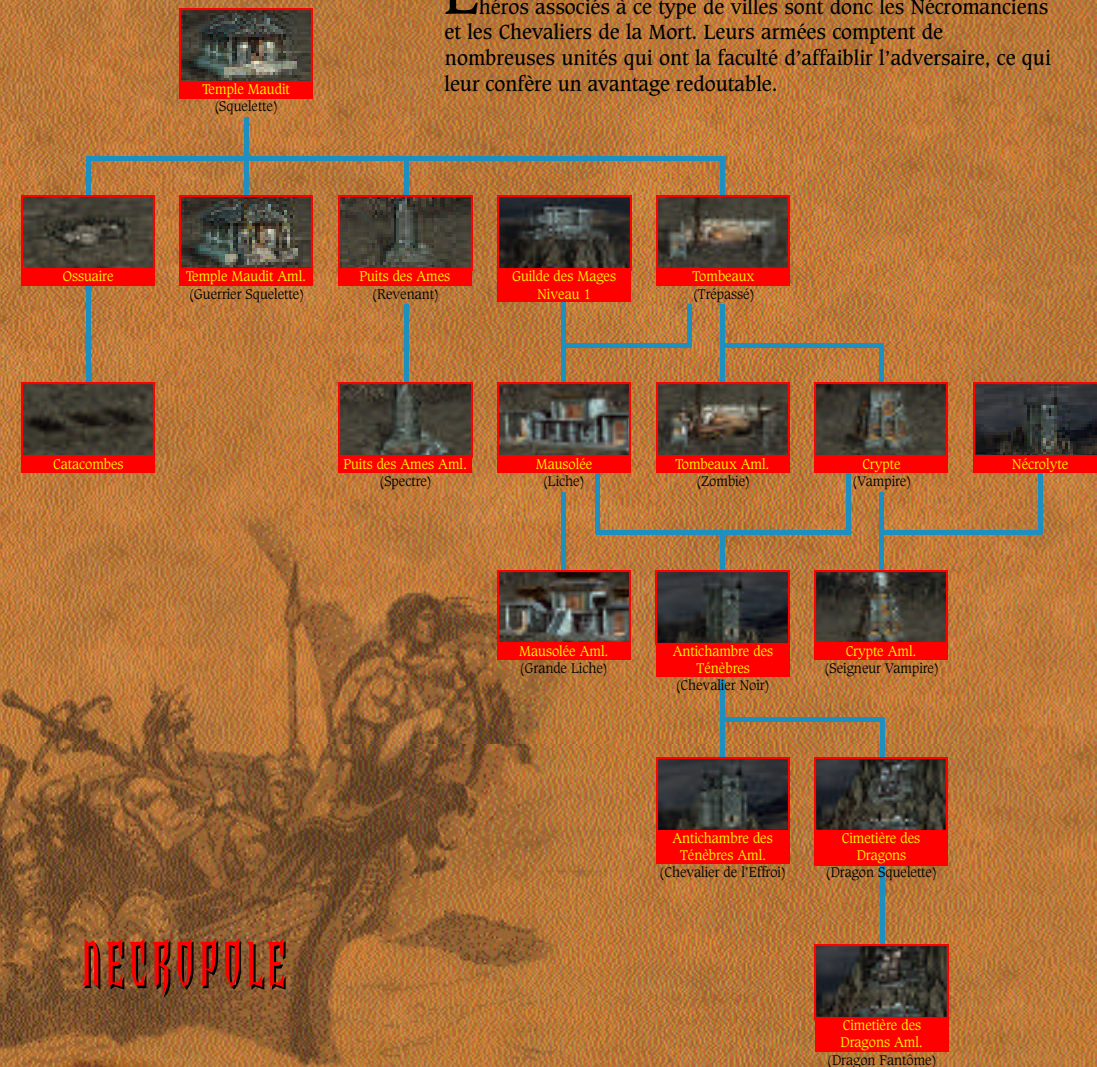


Les villes Donjons sont bâties par des Seigneurs ou des Mages de Guerre. Les armées des Donjons comptent plusieurs unités capables d'attaques à distance, disposent de troupes très performantes et qui sont en mesure de perturber considérablement les stratégies ennemies.



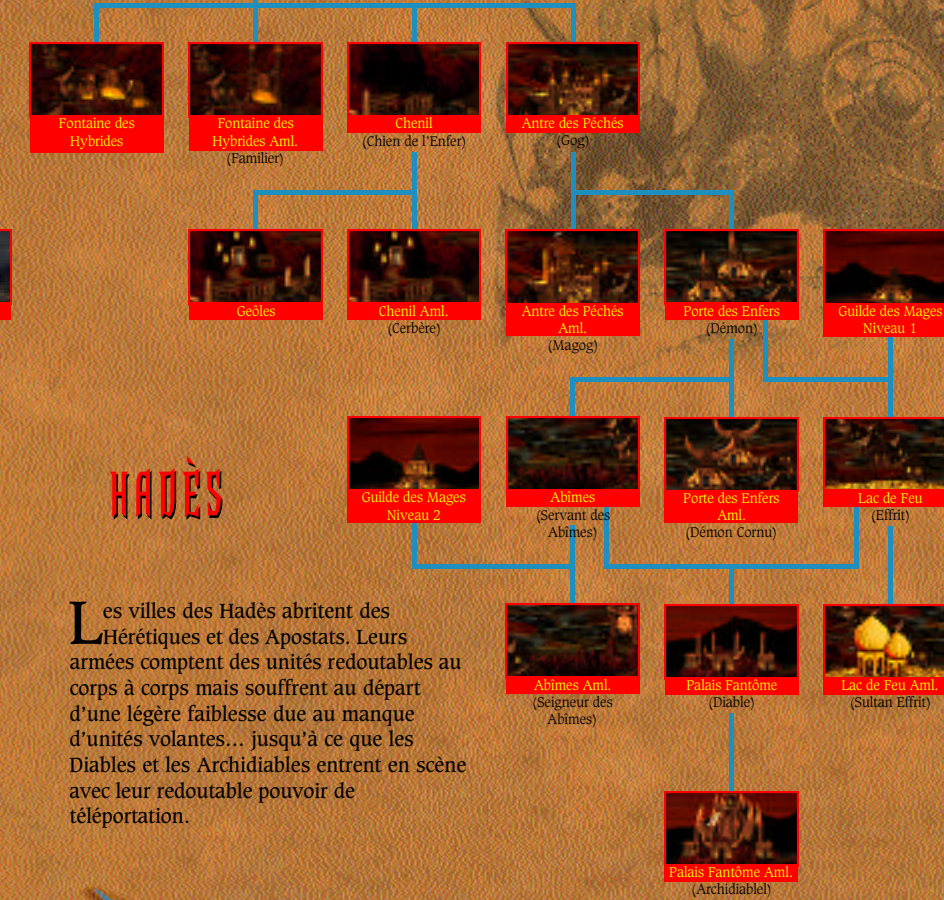
DONJON

Les Nécropoles sont sous l'emprise totale des mort-vivants. Les héros associés à ce type de villes sont donc les Nécromanciens et les Chevaliers de la Mort. Leurs armées comptent de nombreuses unités qui ont la faculté d'affaiblir l'adversaire, ce qui leur confère un avantage redoutable.



NECROPOLE

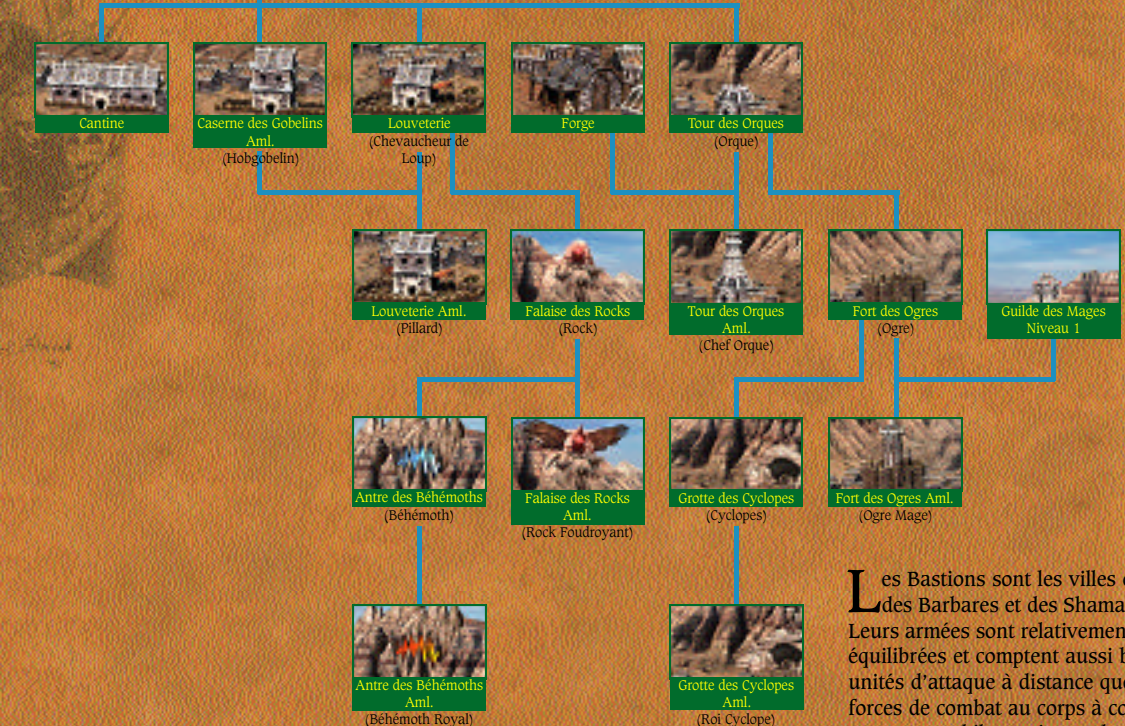
Faïe des Diablotins (Diablotin)



HADÈS

Les villes des Hadès abritent des Hérétiques et des Apostats. Leurs armées comptent des unités redoutables au corps à corps mais souffrent au départ d'une légère faiblesse due au manque d'unités volantes... jusqu'à ce que les Diables et les Archidiaboles entrent en scène avec leur redoutable pouvoir de téléportation.

Caserne des Gobelins (Gobelin)



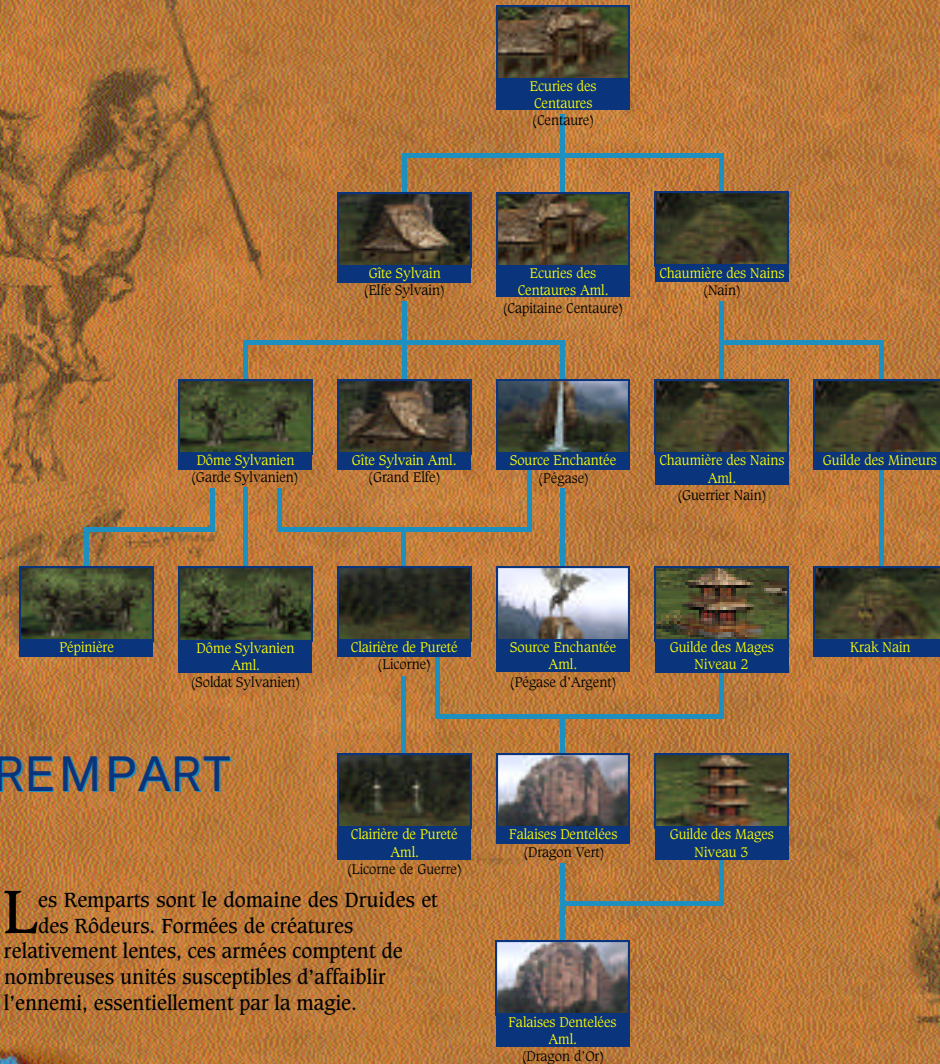
Bastion

Les Bastions sont les villes d'origine des Barbares et des Shamans. Leurs armées sont relativement équilibrées et comptent aussi bien des unités d'attaque à distance que des forces de combat au corps à corps. Elles sont peu mobiles mais, par leur puissance, ces armées sont particulièrement efficaces pour s'emparer de villes adverses.



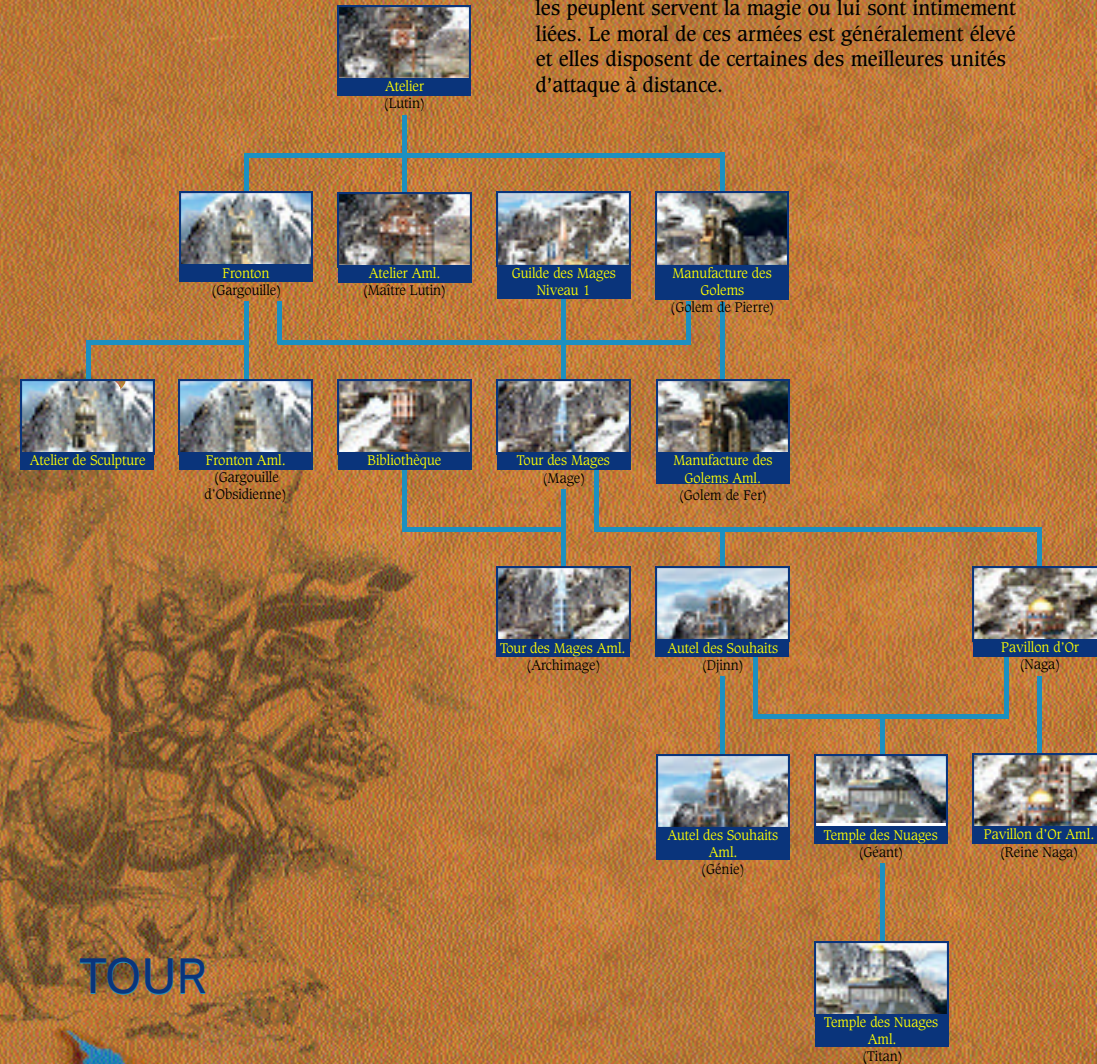
REMPART

Les Remparts sont le domaine des Druides et des Rôdeurs. Formées de créatures relativement lentes, ces armées comptent de nombreuses unités susceptibles d'affaiblir l'ennemi, essentiellement par la magie.



TOUR

Les Tours sont les villes de prédilection des Magiciens et des Alchimistes. Les créatures qui les peuplent servent la magie ou lui sont intimement liées. Le moral de ces armées est généralement élevé et elles disposent de certaines des meilleures unités d'attaque à distance.



CHÂTEAU

Les Châteaux abritent des Chevaliers et des Clercs. Grâce à deux types d'unités volantes et d'unités d'attaque à distance, ces armées se déplacent très rapidement et sont très efficaces.

